

Kalap Kaland



Gonosz manók
Koboldok
Orkok
Pókok



Le kell győznötök
Paca Pacákot és a
6 Kicsi pacát.



Ha bármelyik hőst
legyőzik, vagy ha
egy Kicsi paca eljut
az „O” jelű kártyára.

Paca Pacák (és a hat Kicsi paca)



Kockás Kolos, a Híres Tom Kalaptornya
kalapbolt idős eladója üzen nektek, hogy
beszélni szeretne veletek.

“Kalandorok, na végre!” - sóhajt fel Kockás Kolos meg-
könnyebbülten. “Hála az égnek, hogy eljöttetek.”

“Tegnap éjjel betörték a kalapboltba, és megfújták az
öt legszebb kalapunkat!” - meséli nektek. “Ez
rosszabbkor nem is történhetett volna. Híres Tom, az üzlet
tulajdonosa éppen az új listáját állítja össze: A Tíz Legjobb
Kalap, Amit Tom Visel. Az ellopott kalapok nélkül az egész
lista értelmetlen és haszontalan lenne!” - **sopáncodik**
szomorúan, a fejét csóválva.

Kíváncsiak vagytok, találtak-e bármilyen használ-
ható nyomot.

“Ma reggel, amikor megérkeztem, zöld trutymót találtam
mindenfelé.” - **mondja nektek.** “És egy nyálkacsík vezet
az üzlet ajtajától egészen a Hódony kazamata bejáratáig.”

Megköszönitek neki a segítséget, és már indultok
is a kazamata felé, hogy utánajárjatok az eltűnt
kalapoknak.



Ez a bűzös nyálkagödör most még bűdö-
sebb és nyálkásabb, mint általában. Nagy
buborékok törnek fel a mocskos, undok
szutyokból, és hangosan prüszkölve pat-
tannak szét - “Thhrrrrrrp!!”

Lenéztek a gödör széléről, hogy lássátok, mitől
is kavarodott fel ennyire. Észrevesztitek a gödör
alján, hogy egy nagy halom kalap úszik a koszos
trutymóban. Jónéhányat felismertek, ugyanis
Hódonyfalva lakóinak kincsei ezek! Ott van
Szekeres Feri szállítmányozó sisakja, Dudás Lali
zenész sipkája, és Molnár Peti lisztes kucsmája is.

Szerencsére úgy tűnik, hogy a Híres Tom Kalaptor-
nyából hiányzó kalapok egyike sincs az undi nyál-
katengerben, mert ha ott lennének, innen biztosan
nem horgásznátok ki őket, még Tom kedvéért sem.



Az a játékos, aki felfedte az O jelű kaza-
matakártyát (még ha nem is áll rajta),
dobjon egy piros kockával. Sikeres do-
bás esetén semmi sem történik. Egyéb-
ként 1 sebzést szenved el, mivel a bűzös nyálka-
gödör szagától magába zuhan és melléesik.

A továbbiakban a hősök az O jelű kártyán
csak a három hídmezőn állhatnak (mint
rendesen). Az ellenségek azonban itt
bármelyik másik mezőn is.



Egy hatalmas kőszörnyeteg üldögél
komor arccal egy halom zsák tetején.
Biztos, ami biztos, jól megmarkoljátok a
fegyvereiteket, ha esetleg rátok rontana. De nem
úgy tűnik, mintha a szörnyeteg ma nagyon harcias
kedvében lenne, mert csak szomorúan ücsörög.

Megkérdezitek tőle, mi a baj.

“Egy kidobott kukoricapehely dobozából és banánehéjből
készítettem magamnak egy gyönyörű új kalapot.” - **mesé-
li megtört hangon a szörnyeteg.** “Úgy terveztem, hogy
a következő héten az unokatestvérem esküvőjén fogom
viselni, de ma reggel mire felébredtem, eltűnt.”

“Biztosan Paca Pacák nyúlta le.” - **mondja a szörnyeteg
dühösen.** “Mindig lopkodja mások cuccait - különösen a
kalapokat!”

Úgy néz ki, érdemes lesz megkeresnetek Paca
Pacákot, és egy-két keresetlen kérdést feltenni
neki!



Egy kiterjedt zöld trutymófolt takarja a
szoba padlóját, a közepén pedig egy szép
piros toll lebeg. Alighanem ez az egyik
olyan toll, amit Híres Tom a kalapjai díszítésére
használt! Ezek szerint jó irányba haladtok!

Lehajoltok, hogy felvegyétek a tollat, de meglepe-
tésekre a trutymó hirtelen életre kel, és a nyál-
kából egy mozgolódó zöld paca formálódik, ami
egyszer csak kirántja a tollat a kezetekből, majd
sebesen a szoba közepén lévő rács felé kezd folyni!

Megpróbáljátok újra megragadni a tollat, hogy
visszaszerezzétek, mielőtt örökre eltűnne a
lefolyóban.



Az a játékos, aki felfedte az M jelű
kazamatakartyát (még ha nem is áll
rajta), dobjon egy piros kockával.
Sikeres dobás esetén megszerzi a tollat
a pacától, éppen mielőtt az eltűnne a lyukban -
keresse meg és vegye magához a szerencsetollat
a speciális eszközkártyák közül. Sikertelen dobás
esetén a paca eltűnik a tollal együtt a rács mö-
gött tátongó fekete lyukban.

Megjegyzés: Ez a paca nem számít a kül-
detés nyelési vagy veszteségi feltételei közé.



A szoba közepén egy hatalmas, nyálkás zöld paca terjeng. Két sárga szeme csillog, és a szája tele van himbálózó fogakkal. Semmi kétség, ő Paca Pacák!

Paca Pacák előtt nagy kupac kalap tornyosul. Rögtön felismeritek, ezek azok, amiket Híres Tom boltjából csentek el! Paca Pacák próbálgatja a kalapokat felváltva a fejére tenni, de túl nyálkás hozzá: valahányszor felvesz egy kalapot, az csak lecsúszik a fejéről és a földre pottyan.

Paca Pacák ettől pipa lesz, és kis gőzbuborékok kezdenek pattogzani a fülei helyén.

Aztán hirtelen felnéz, és észrevesz titeket, ahogy bámuljátok őt. "Ezek AZ ÉN kalapjaim! Az enyéme!" - kiáltja dühösen, és felétek folyik, hogy fojtogassa a fejeketeket.



Helyeztetek Paca Pacák jelölőjét az A jelű kazamatakártya közepére. Paca Pacák közönséges ellenséggként fog viselkedni (ez azt jelenti, hogy az ellenségfázisban megtámadja a legközelebbi hőst, aki elérhető távolságban van, vagy a legközelebbi hős felé mozog, ha nincs ilyen. De valahányszor Paca Pacák sérül, sebzésenként egy Kicsi pacát hoz létre).

A Kicsi pacák az ellopott kalapok eltüntetésén dolgoznak, a nyálkagödör biztonságába sietnek velük, ahol a hősök nem érhetik el többé.

Amikor egy Kicsi paca leválik Paca Pacákról, nagyot repülve loccsan a kazamata koszos talaján. Számoljatok le 4 padlómezőt Paca Pacáktól a legrövidebb úton az O kazamatakártján található nyálkagödör felé (figyelmen kívül hagyva minden hőst és ellenséget), és helyeztetek oda egy Kicsi paca jelölőt. Ha ezen a mezőn egy hős, ellenség vagy másik Kicsi paca lenne, akkor az újonnan született Kicsi paca egy további padlómezőt csusszan az O kártya felé addig, amíg üres mezőre kerül.

A Kicsi pacák minden ellenségfázis során aktíválnak, azonban mindkét akciójukat arra használják, hogy az O kártya felé mozogjanak. Ha nem tudnak mozdulni (mert például hősök által blokkolva vannak), akkor – és csak akkor – az akcióikat támadásra fogják használni.

Ha valamelyik Kicsi paca elér az O kazamatakártya bármely mezőjére, a hősök azonnal elvesztik a küldetést.

A Dice Tower támogatásával.



A játék vége



Összeszeditek az ellopott kalapokat, és elindultok hazafelé. Útközben megálltok, hogy visszaadjátok a kukorica-pehely-doboz kalapot a köszönyetegnek, aki rendkívül boldog lesz, hogy végül mégis elmeget benne az unokatestvére esküvőjére.

Amikor visszaértek Híres Tom Kalaptornyába, Kockás Kolos izgatottan köszönt titeket.

"Jaj, de szép ez a nap!" - kiáltja boldogan. "Most Híres Tom végre összeállíthatja A Tíz Legjobb Kalap, Amit Tom Visel listáját!"

Gratulálunk, Kalandorok, teljesítettétek a Küldetést!



Sajnos nem sikerült a kalapokat visszaszereznetek, és visszatértek Híres Tom Kalaptornyába, hogy Kockás Kolosnak elmondjátok a rossz hírt.

"Ügyet se vessetek rá" - mondja kissé lehangoltan, "Biztos vagyok benne, hogy ti mindent megtettetek. Idén Híres Tomnak valami mást kell kitalálnia, amiről összeállíthatja a legjobb tízes listáját. Szerencsére a társasjátékokat is majdnem annyira szereti, mint a kalapokat, úgyhogy idén talán arról is készíthetne egyet."

Legközelebb majd sikerül véghezvinni a Küldetést!



További információ:

coraquest.com